NES-CU-FRG

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

COBRA TRIANGLE™

BEDIENUNGSANLEITUNG

Vielen Dank, daß Sie sich für das Nintendo Entertainment System (R) und die Spielkassette COBRA TRIANGLE™* entschieden haben.

WICHTIGER HINWEIS

*Diese Spielpackung kann nur zusammen mit der europäischen Ausführung des NES-Steuerdecks verwendet werden.

Play Nintendo!

Nintendo

ENTERTAINMENT SYSTEM™

SPIELINHALT/SPIELBESCHREIBUNG

Testen Sie Ihre Geschicklichkeit und Ihre Reflexe beim Steuern eines stark getunten Rennbootes der Cobra-Klasse. Gehen Sie in jedem Abschnitt bis zum Äußersten, wenn Sie gegen andere Boote antreten, heimtückischen Strudeln ausweichen, tödliche Seemonster bekämpfen und eine Gruppe hilfloser Schwimmer beschützen. Verbessern und ergänzen Sie Ihre Ausrüstung durch das Sammeln von Kanistern, um Ihre Geschwindigkeit und Feuerkraft zu erhöhen. 25 Abschnitte mit hohen Geschwindigkeiten und Fluß-Renn-Aktionen erwarten Sie.

Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, und bewahren Sie sie zum Nachschlagen sorgfältig auf.

VORSICHTSMASSREGELN

- Dies ist ein Präzisionsspiel. Sie sollten es nicht an extrem heißen oder kalten Orten aufbewahren. Niemals Werfen oder Fallenlassen. Nehmen Sie es nicht auseinander.
- Vorsicht mit den Kontakten! Nicht berühren, naßmachen oder beschmutzen, sonst geht das Spiel kaputt.
- Nicht mit Benzin, Alkohol oder anderen Lösungsmitteln reinigen.

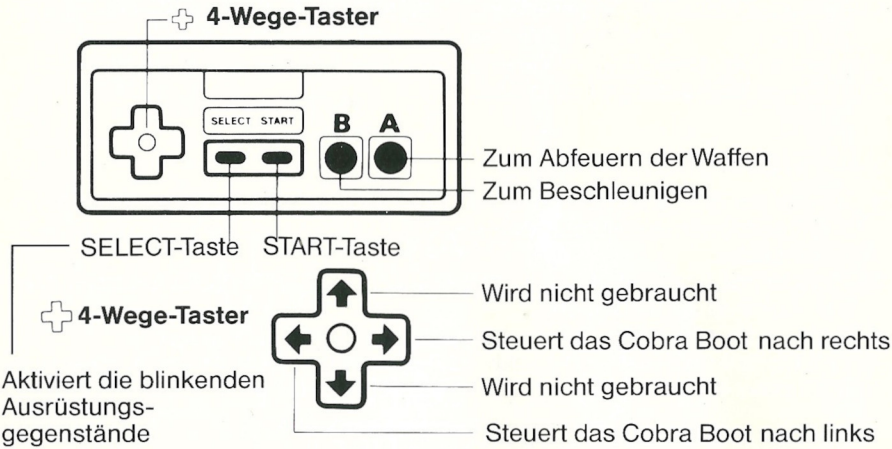
HINWEIS: Im Interesse der Produktverbesserung behalten wir uns Änderungen aller Art ohne Ankündigungen vor.

©1989 Nintendo CO., LTD *©1988 Rare, Ltd.

2. FUNKTIONSWEISE DER CONTROLLER

Controller 1 – Für Ein-Personen-Spiel
Controller 2 – Wird nicht gebraucht

Controller



SELECT-Taste
Aktiviert die blinkenden Ausrüstungsgegenstände

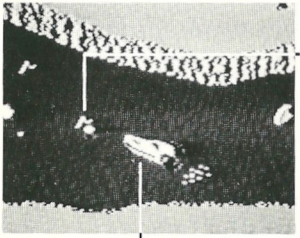
START-Taste
Zum Spielstart diese Taste drücken

PAUSE:
Wenn Sie während des Spiels eine Pause einlegen möchten, drücken Sie die START-Taste. Das Spiel wird unterbrochen und das Wort PAUSE wird auf dem Bildschirm erscheinen. Drücken Sie START erneut, wenn Sie das Spiel fortsetzen wollen. Das Spiel wird dort fortgeführt, wo Sie es unterbrochen haben.

- Es gibt eine Tabelle, welche die jeweils 8 besten Ergebnisse (High Score) darstellt.
- Die Tabelle wird gelöscht, sobald das NES Gerät ausgeschaltet wird.

3. SPIELANLEITUNG

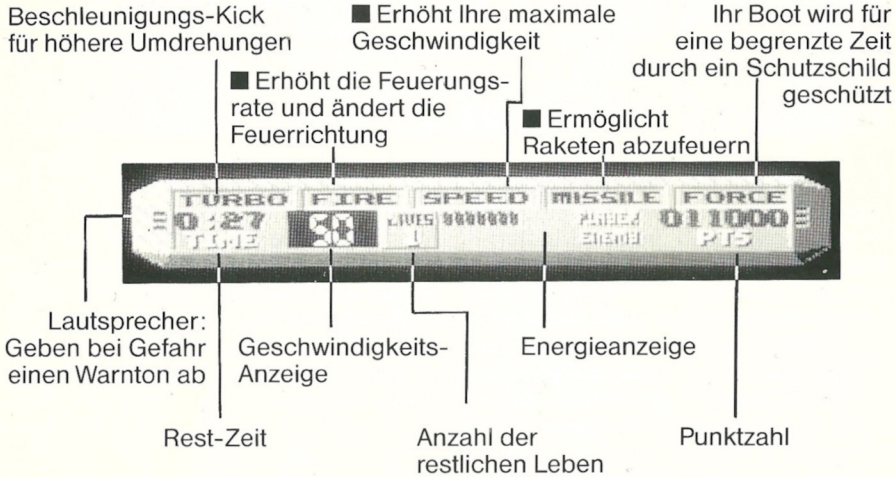
SO BEKOMMEN SIE ZUSATZAUSRÜSTUNGEN



In den meisten Abschnitten werden Sie numerierte Kanister sehen. Das Sammeln dieser Kanister ermöglicht es Ihnen, Ihre Zusatzkräfte zu erhöhen. Sammeln Sie die Kanister, bis die Ausrüstung, die Sie verbessern möchten blinkt und drücken Sie dann die SELECT-Taste, um sie zu aktivieren.

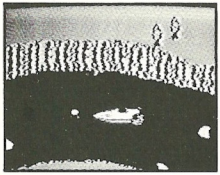
HINWEIS: Einige Zusatzkräfte können mehr als einmal verbessert/ergänzt werden.

4. INSTRUMENTENANZEIGE

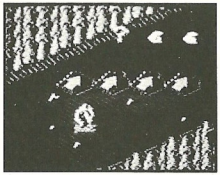


HINWEIS: Die durch ■ gekennzeichneten Funktionen können mehrfach erhöht werden.

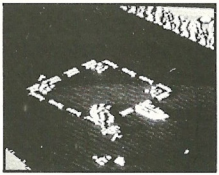
5. SPIELABSCHNITTE



Endspurt zum Ziel
Es geht um alles in diesem Endspurt zum Ziel, während Sie mit den anderen Booten um den Sieg fahren. Sammeln Sie die Kanister während der Fahrt, doch achten Sie auf die Haie!

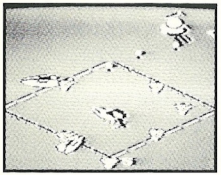


Sammeln Sie die Kanister
Treffen Sie die Rampen und sammeln Sie die Bonus-Gegenstände. Es gibt jede Menge Kanister und Überraschungen!

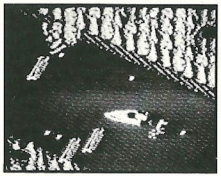


Beseitigen Sie die Minen
Bringen Sie die Minen zum Übergabegebiet, doch achten Sie auf das Küstenboot! Es wird versuchen Sie zu stoppen!

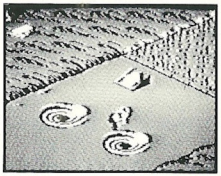
Bekämpfen Sie das Monster
Nutzen Sie Ihre Geschicklichkeit und Feuerkraft, um diese Geschöpfe der Tiefe zu bekämpfen.



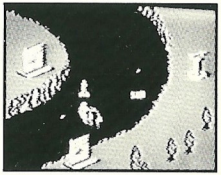
Beschützen Sie die Menschen
Diese hilflosen Schwimmer vertrauen auf Ihren Schutz vor Kidnapping. Achten Sie auf die Raumschiffe!



Erreichen Sie das Ziel
Manövrieren Sie um diese natürlichen Hindernisse, welche Ihnen den Weg zum Ziel versperren.



Springen Sie über den Wasserfall
Timing ist entscheidend, wenn Sie Ihr Cobra Renn-Boot erfolgreich über die Wasserfälle springen lassen wollen, um Ihr Ziel zu erreichen.



Zielschießen
Schießen Sie auf die Ziele für Bonuspunkte. Treffen Sie alle und holen Sie sich ein Extra-Leben.

6. HILFREICHE SPIELHINWEISE

- Sollte Ihnen die Steuerung Ihres Cobra Renn-Bootes anfangs etwas schwer vorkommen, so hilft nur üben, üben, üben! Das Steuern des Cobra-Bootes erfordert jene instinktive Reaktion, die man nur durch viel Praxis erwirbt.
- Bei Kollisionen mit dem Festland wird die Außenwand Ihres Bootes beschädigt und es geht Ihnen Energie verloren. Seien Sie also vorsichtig!
- Erhöhen Sie Ihre Zusatzwaffen so schnell Sie können. Es wird Ihnen helfen, das Spiel erfolgreich zu beenden.

Nintendo®

BIENENGRAEBER IMPORT-MARKETING-GESELLSCHAFT m.b.H. · D-2000 HAMBURG 54 · POSTFACH 54 09 47

PRINTED IN JAPAN